



Hasil Observasi dan Diagnostik Kelas Trial Private

Halo, Kala

Selamat! Kamu sudah berpartisipasi di kelas Kalananti dengan nilai perkembangan:

Mahir

Kamu direkomendasikan untuk mengikuti kelas di Level:

Coding & Innovation Maker Level 1

Petualangan hasil belajarmu ada di halaman-halaman berikutnya, ya!

Keterangan Level Perkembangan

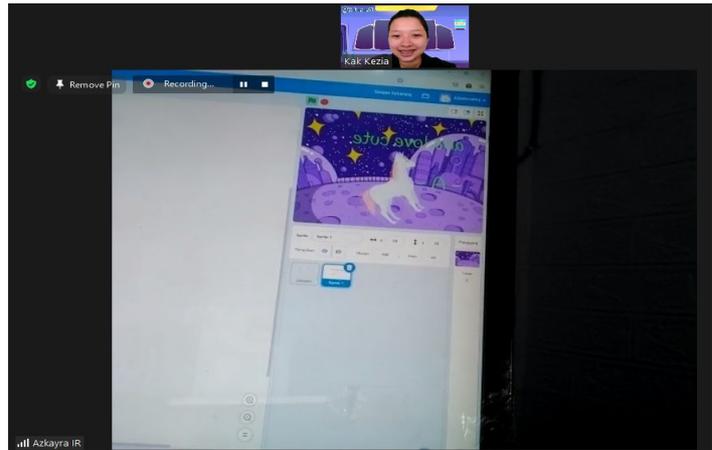
Awal Berkembang	Mulai Berkembang	Berkembang	Mahir	Sangat Mahir
Anak memiliki pemahaman paling dasar dan mulai menggunakan kemampuannya pada situasi yang sudah ia kenal	Anak mulai memahami beberapa aspek menggunakan kemampuannya pada situasi yang sudah ia kenal	Anak memiliki pemahaman pada sebagian besar proses belajar dan menerapkan kemampuannya pada situasi yang sudah ia kenal	Anak memahami semua proses belajar menggunakan keterampilan tingkat tinggi dalam segala situasi	Anak memiliki pemahaman menyeluruh dalam proses belajar dengan menggunakan keterampilan tingkat tinggi dalam segala situasi





Ini perjalananmu selama belajar..

Selamat! Kamu telah membuat Inovasi Project ini dengan baik!



Ini kata Kakak Pengajar tentang proses belajarmu..

Konsep Coding

Berkembang

Kala mampu memprogram starter project pada sebagian besar karakter secara logis, teratur, dan sesuai dengan fungsinya sehingga karakter utama dapat melakukan gerakan sederhana dengan kontrol keyboard. Kala dibantu oleh pengajar dalam pengerjaan projectnya.

Konsep Inovasi

Mahir

Kala berinovasi dengan proses ideasi untuk modifikasi starter project dengan percaya diri. Kala memilih dan memodifikasi sebagian besar karakter dan background sesuai dengan ideasinya sehingga menghasilkan permainan yang menarik secara visual dengan tambahan fitur permainan yang kreatif.

Digital & Teknologi

Sangat Mahir

Kala sudah mampu mengidentifikasi, membuka, menggunakan, dan menutup aplikasi Scratch menggunakan gadget yang ia miliki dengan percaya diri dan mandiri. Kala juga mahir menggunakan aplikasi dan gadget lain untuk mendukung Kala dalam berinovasi saat belajar.

Interaksi & Reaksi

Berkembang

Kala terlibat secara aktif pada proses belajar dengan penggunaan waktu sesuai dengan durasi kelas serta berkolaborasi dengan suasana kelas dalam beberapa waktu tertentu



Hasil Diagnostik Belajar oleh Kakak Pengajar

Diagnostik Informasi dan Kebutuhan Belajar

Informasi	Keterangan
Hal yang disukai	Mengerjakan project berkaitan dengan hal-hal yang disukai oleh Kala
Hal yang tidak disukai	Kala tidak menyukai interaksi yang berlebihan sehingga dapat berfokus pada satu aktivitas saja
Hal unik di Kelas	Kala dapat mengungkapkan keinginannya dan mengerjakan project dengan baik

Diagnostik Konsep Belajar

Tujuan Pembelajaran	Keterangan
Menggerakkan karakter dengan kontrol keyboard	Seluruh tujuan pembelajaran tercapai dengan awal yang baik bagi Kala. Kala dapat terus konsisten untuk meningkatkan pemahaman terkait susunan logika pemograman sehingga dapat mengerjakan tantangan project yang lebih menantang lagi.
Menggerakkan karakter dengan kontrol Tombol	
Karakter bergerak sesuai dengan arah tombol	





Rencana Belajar Berdasarkan Diagnostik

Tujuan Pembelajaran	Strategi	Sumber daya	Evaluasi
Mengenal cara mengoperasikan gadget dengan bijak menggunakan Scratch	Kala akan diberikan pendekatan belajar berbasis inquiri karena ia menyukai kreativitas dalam berinovasi seperti desain background dan sprite. Metode ini mendorong eksplorasi tantangan permasalahan yang diberikan yang memungkinkan Kala dapat mengatur fase belajarnya secara mandiri. Melalui kegiatan ini akan mengembangkan keterampilan pemecahan masalah secara kritis.	Pengajar yang berpengalaman (Kak Kezia)	Kinerja Kala akan dilacak setiap pertemuan untuk memastikan ketercapaian pembelajaran dan kesesuaian materi
Memahami dan mengetahui perbedaan konsep masing-masing visual blok kode yang akan dipelajari		Sumber/referensi belajar untuk diskusi	Evaluasi berbasis proyek
Menginovasikan proyek secara estetika dan nilai guna		Ice breaking dengan berfokus pada gerakan	Raport
Menyusun blok kode dengan benar dan terstruktur secara logika		Gadget (Tablet/Handphone/ Laptop)	
Membuat inovasi project sesuai dengan hasil eksplorasi Kala		Program Scratch	



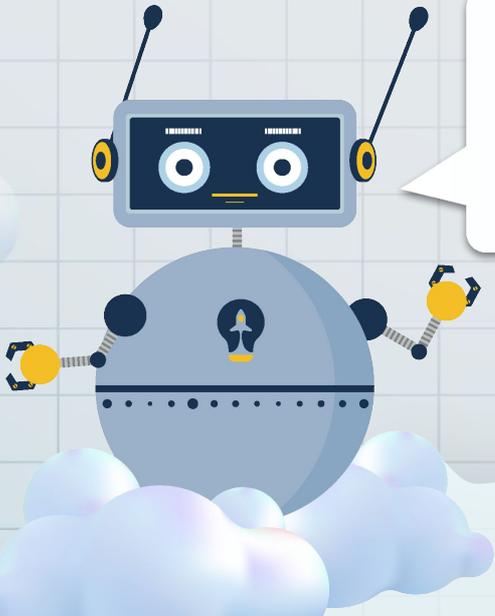
Teacher Feedback

Dear **Kala**,

Terimakasih sudah belajar dengan maksimal untuk membuat inovasi project yang keren. Selama belajar, Kala menunjukkan keterampilan terbaik pada Digital & Teknologi dibuktikan dengan proses dan karya yang telah dibuat. Kala dapat meningkatkan kemampuannya pada Interaksi & Reaksi untuk memaksimalkan keterampilan dalam belajar. Terimakasih Kala sampai jumpa di kelas berikutnya :)

Salam dari,

Kak Kezia



Sampai jumpa
di Kalananti!

